

<b>Предмет:</b>	Шах за I одд		
<b>Тема 3:</b>	<b>Основни принципи на играње на шаховска партија</b>	<b>Број на часови:</b>	<b>10 ч.</b>
<b>Содржини (и поими)</b>	<b>Матирање со Дама</b>	<b>Час бр. 29</b>	<b>дата на реализација /./2022</b>
<b>Изготвиле:</b>	О.О.У		

<b>стандарди за оценување</b>	<b>сценарио за часот</b>	<b>средства</b>	<b>следење на напредокот</b>
<p>Умее да матира со дама</p> <p>Применува логичко и критичко размислување во игра.</p> <p>Демонстрира фер игра.</p> <p>Да си постави цели за учење и сопствен развој и да работи на надминување на предизвиците што се јавуваат на патот кон нивно остварување</p>	<p><b>Воведна активност-активирање на предзнаењата</b></p> <p>1. Наставникот покажува едукативно видео од интернет за матирање со дама. <a href="http://laskerohrid.weebly.com/108410721090-10891086-1082108810721083108010941072.html">http://laskerohrid.weebly.com/108410721090-10891086-1082108810721083108010941072.html</a></p> <p><b>Главни активности – искуствено учење</b></p> <p>2. Учениците се делат во парови, секој пар вежба матирање со дама, паровите ги менуваме според тоа како завршуваат.</p> <p><b>Завршни активности- извлекување заклучок</b></p> <p>3. Учениците играат шаховска партија при тоа ги применуваат изучените основни принципи за шаховската игра.</p> <p><b>Рефлексија</b></p> <p>Што правевме денес? Која активност ви беше најинтересна? Што научивте?</p>	<p>- компјутер - ЛЦД проектор - интерактивна табла - шаховска табла со фигури</p>	<p>усните одговори на прашања поставени од наставникот или од соучениците</p> <p>Придонес во изведување на заклучоци одговорите/решенијата за движење на зададените фигури</p>